



www.carte-tresor.ch

Version en langage facile à lire et à comprendre

Le jeu

Découvre le personnage légendaire !

Le but : chercher un personnage légendaire de l'histoire suisse.

Tu as 10 étapes à trouver.

Réponds à la question de chaque étape.

Remplis la Fiche concours swisstopo.

Bon voyage et bonne chance !

1 Terrasses avec vue

Première étape :

- Place le lac Léman au centre de ton écran.
- Mets la photo aérienne.
- Ecris « UNESCO sites culturels » dans le champ de recherche.
- Clique dessus pour activer cette couche.
- Tu vois une grande bande rouge sur le bord nord du lac.
- Zoome sur cette bande rouge.
- Ecris « swissALTI3D » dans le champ de recherche.
- Clique sur l'une des couches pour l'activer.
- Zoome à l'échelle « 100 m » pour voir des terrasses.

Que cultive-t-on dans ces terrasses ?

Ce n'est pas du riz !

- Désactive toutes les couches sauf « Carte-tresor » dans « Cartes affichées » à gauche.
- Ecris « Epesses » dans le champ de recherche et va dans ce village.
- Zoome à l'échelle « 50 m ».
- Clique sur l'icône avec la croix suisse pour enregistrer ton étape et passer à la suivante.
- Réponds à la question du concours avant de continuer.

2 Tic-tac, tic-tac

Bravo ! Tu as trouvé la première étape.

Tu es dans les vignes en terrasses de Lavaux. Cette région est connue dans le monde entier. Elle fait partie du patrimoine mondial de l'UNESCO depuis 2007.

Au 11^e siècle, des moines ont construit les murs en pierre pour faire des terrasses. Ils ont planté de la vigne dans ces terrasses.

Etape suivante :

- Place la ville de Vevey en bas au centre de ton écran.
- Mets la carte couleur à l'échelle « 10 km ».
- Depuis Vevey, va en direction du nord.
- Tu traverses le lac de Neuchâtel et tu continues toujours vers le nord.
- Tu vois un avion dessiné sur la carte. C'est le symbole d'un petit aéroport.
- Ecris « UNESCO sites culturels » dans le champ de recherche.
- Tu vois une zone en bleu et rouge. Zoome dessus.
- L'aéroport se situe entre 2 villes. Va dans la ville située au nord-est.
- Désactive la couche « UNESCO sites culturels ».
- Mets la carte à l'échelle « 200 m » et place la gare au centre de ton écran.
- Mets la photo aérienne.
- Active les couches « Transports publics swissTLMRegio » et « Objets marquants swissTLMRegio ».
- Utilise la fonction « Mesurer » dans « Dessiner & Mesurer sur la carte » à gauche.
- Clique sur la gare et suis le chemin de fer orange en cliquant dessus.
- A 580 mètres, fais un double clic pour arrêter de mesurer.
- Tu es dans un parc avec un musée. Le symbole « M » montre le musée.
- Efface le dessin et clique sur « Retour / Terminer dessin »
- Clique sur le « M » pour voir le nom du musée.
- Désactive toutes les couches sauf « Carte-tresor » dans « Cartes affichées » à gauche.
- Zoome à l'échelle « 50 m ».
- Clique sur l'icône avec la croix suisse pour enregistrer ton étape et passer à la suivante.
- Réponds à la question du concours avant de continuer.

3 Rythmes endiablés et masques colorés

Bienvenue dans le monde des montres suisses.

Nous sommes au Musée international de l'horlogerie.

Les villes de la Chaux-de-Fonds et du Locle font partie du patrimoine mondial de l'UNESCO depuis 2009.

Elles sont célèbres pour la fabrication des montres et leur architecture particulière.

Etape suivante :

- Mets la carte couleur.
- Zoome pour voir toute la Suisse sur ton écran.
- Active les « Limites cantonales » et la « Forêt swissTLM3D ».
- Choisis « Fond blanc » comme « Fond de plan ».
- La Suisse a 6 demi-cantons :
Bâle-Ville et Bâle-Campagne,
Obwald et Nidwald,
Appenzell Rhodes-Extérieures et Rhodes-Intérieures.
- Cherche le demi-canton qui a très peu de forêts.
- Tu l'as trouvé ? Mets de nouveau la carte couleur comme « Fond de plan ».
- Place le demi-canton au centre de ton écran à l'échelle « 500m ».
- Désactive toutes les couches sauf « Carte-tresor ».
- Active la « Carte Siegfried Première édition ».
- Sur cette carte ancienne, tu vois 3 ponts qui traversent la rivière dans la ville.
- Active la « Carte Dufour Première édition ». Elle est encore plus vieille.
- Clique sur « Outils avancés » à gauche et choisis « Comparer ».
- Déplace la ligne rouge de gauche à droite avec ta souris.
- Tu peux ainsi comparer les 2 cartes.
- Sur la carte la plus ancienne, il y a seulement 1 pont.
- Arrête la fonction « Comparer » en cliquant dessus dans « Outils avancés »
- Zoome sur ce pont à l'échelle « 50 m ».
- Désactive toutes les couches sauf « Carte-tresor » dans « Cartes affichées ».
- Clique sur l'icône avec la croix suisse pour enregistrer ton étape et passer à la suivante.
- Réponds à la question du concours avant de continuer.

4 Joindre l'utile à l'agréable

Tu es maintenant arrivé en Suisse allemande.

Tu es à Bâle, une ville avec une grande tradition.

Le plus grand carnaval de Suisse commence le lundi après le mercredi des Cendres au cœur de la vieille ville de Bâle. Les gens se réveillent à 4h du matin au son des fifres et tambours. Cela s'appelle le Morgestraich. Le Morgestraich passe par le Mittlere Brücke (pont du milieu en français), un pont bien connu.

Etape suivante :

- Mets la carte couleur.
- Place la localité de Murgenthal (AG) au centre de ton écran.
- Active « swissALTI3D » et les « Cotes d'altitude swissTLMRegio ».
- Tu vois la rivière de l'Aar, près de la cote d'altitude 408 mètres.
- Si tu as besoin d'aide, active aussi la couche « Hydrographie swissTLM3D ».
- Suis l'Aar en direction du nord-est. L'altitude devient de plus en plus basse.
- Si tu n'es pas sûr de suivre la bonne rivière, clique sur la ligne bleue : le nom « L'Aar » doit apparaître.
- Arrête-toi à la cote d'altitude de 370 mètres.
- Désactive la couche de relief et mets la photo aérienne.
- Zoome un peu et place la cote d'altitude au centre de ton écran.
- Tu es au bord de la rivière, près d'un pont.
- Traverse le pont et remonte le cours de la rivière en direction d'un terrain de sport.
- Suis la route principale et tourne à gauche à mi-chemin.
- Tu arrives à une place grise (un parking).
- Zoome à l'échelle « 50 m ».
- Désactive toutes les couches sauf « Carte-tresor » dans « Cartes affichées ».
- Clique sur l'icône avec la croix suisse pour enregistrer ton étape et passer à la suivante.
- Réponds à la question du concours avant de continuer.

5 Roi ou reine de de la gâchette

Ici, il y'a une grande fête une fois par an. Cette fête s'appelle le Bachfischet.

Depuis très longtemps, les gens nettoient le ruisseau de la ville d'Aarau au mois de septembre.

Le matin, on bloque l'eau. On la relâche le soir pendant la fête.

Les enfants fabriquent des lampions. Le soir, ils marchent avec leurs lampions le long du ruisseau. La fête se finit par un grand feu d'artifice.

Etape suivante :

- Active les « Limites cantonales ».
- Cherche le canton d'Argovie (Aargau en allemand).
- Mets la photo aérienne.
- Cherche le point le plus à l'est du canton d'Argovie.
- Place ce point en bas à gauche de ton écran à l'échelle « 500 m ».
- Tu es au bord d'une forêt et tu vas marcher en direction du canton de Zurich.
- Active les « Chemins de randonnée pedestre ».
- Cherche le chemin (ligne jaune) à 400 m au nord-est, de l'autre côté de la forêt.
- Suis ce chemin vers l'est.
- A chaque croisement ou bifurcation, continue toujours tout droit jusqu'au bout du chemin.
- Tu vois un grand champ rectangulaire au sud.
- Zoome à l'échelle « 50 m ».
- Désactive toutes les couches sauf « Carte-tresor » dans « Cartes affichées ».
- Clique sur l'icône avec la croix suisse pour enregistrer ton étape et passer à la suivante.
- Réponds à la question du concours avant de continuer.

6 Rouge ou blanche !

La ville de Zurich a deux célèbres fêtes traditionnelles :

- le Sechseläuten au printemps pour marquer la fin de l'hiver dans la ville.
- le Knabenschiessen (le tir des garçons) en automne. Sur la place où tu te trouves, la reine ou le roi du tir est couronné chaque année.

Etape suivante :

- Active les « Limites cantonales ».
- Mets la photo aérienne.
- Cherche le canton d'Appenzell Rhodes-Extérieures (Appenzell Ausserrhoden).
- Mets le point le plus à l'est du canton au centre de ton écran à l'échelle « 1000 m ».
- Utilise la fonction « Mesurer » dans « Dessiner & Mesurer sur la carte ».
- Clique sur ce point et mesure 7,5 km en direction du nord-ouest (azimut 293°).
- Fais un double clic pour arrêter de mesurer.
- Clique à gauche sur « Effacer » puis sur « Retour / Terminer dessin ».
- Active la carte « Chemin de fer swissTLM3D »
- Tu vois une ligne rouge qui traverse 3 fois la frontière du canton.
- Suis ce chemin de fer jusqu'à la gare terminus.
- Active les « Arrêts tp ».
- Utilise de nouveau la fonction « Mesurer » pour chercher un arrêt de bus situé à 550 m au sud-ouest de la gare.
- Efface le dessin et clique sur l'arrêt de bus pour voir son nom.
- Désactive toutes les couches sauf « Carte-tresor » dans « Cartes affichées ».
- Zoome à l'échelle « 50 m ».
- Clique sur l'icône avec la croix suisse pour enregistrer ton étape et passer à la suivante.
- Réponds à la question du concours avant de continuer.

7 A main levée !

Le musée Henry Dunant se trouve à Heiden.

Il raconte la vie du fondateur de la Croix-Rouge.

La croix rouge est une tradition en Suisse.

La croix blanche aussi : elle figure sur le drapeau national.

Etape suivante :

- Mets le lac de Walenstadt (Walensee) au milieu de ton écran.
- Mets la photo aérienne.
- Active la couche « IVS National ». Ce sont les voies de communication historiques nationales.
- Tu vois des chemins anciens sur la rive sud du lac.
- Plusieurs vont en direction du sud dans une large vallée.
- Cette vallée se trouve dans un des cantons les plus anciens.
- Ce canton et sa ville principale portent le même (Glarus en allemand).
- Mets la carte couleur.
- Va dans cette ville principale.
- Mets la photo aérienne.
- Un chemin historique s'arrête au centre de la ville.
- Depuis le bout sud de ce chemin, continue sur 500 mètres en direction du sud-est.
- Tu vois un grand parking.
- Zoome à l'échelle « 50 m ».
- Désactive toutes les couches sauf « Carte-tresor » dans « Cartes affichées ».
- Clique sur l'icône avec la croix suisse pour enregistrer ton étape et passer à la suivante.
- Réponds à la question du concours avant de continuer.

8 Ours ou dragon

C'est ici que la Landsgemeinde a lieu chaque année. La Landsgemeinde est une grande réunion en plein air des habitantes et habitants du canton de Glaris.

A cette occasion, ils votent en levant la main pour décider des lois.

Etape suivante :

- Active les « Limites de commune ».
- Mets la photo aérienne.
- Zoome à l'échelle « 2 km ».
- Place la commune de Glaris au centre de l'écran.
- Désactive les « Limites de commune ».
- Active la couche « Géotopes suisses ».
- Une grande zone rouge apparaît à l'est de Glaris. C'est le chevauchement principal de Glaris.
- On cherche un endroit qui se trouve au bord sud de cette zone rouge.
- Active les « Transports à câble swissTLM3D ».
- Cherche le téléphérique qui monte au Hoher Kasten (SG).
- Clique avec le bouton de droite de ta souris sur la station inférieure du téléphérique.
- Note la coordonnée Y. C'est le 1^{er} chiffre de la paire de coordonnées.
- Cherche le téléphérique Dallenwil-Wirzweli (NW).
- Clique avec le bouton de droite de ta souris sur la station inférieure du téléphérique.
- Note la coordonnée X. C'est le 2^{ème} chiffre de la paire de coordonnées.
- Ecris la coordonnée Y et la coordonnée X dans le champ de recherche.
- Tu te trouves dans un village qui commence par V.
- Cherche l'adresse « Platz 22 » de ce village. Tu es près de l'église et du cimetière.
- Zoome à l'échelle « 50 m ».
- Désactive toutes les couches sauf « Carte-tresor » dans « Cartes affichées ».
- Clique sur l'icône avec la croix suisse pour enregistrer ton étape et passer à la suivante.
- Réponds à la question du concours avant de continuer.

9 En voiture !

Tu te trouves dans la région du chevauchement principal de Glaris. C'est un endroit spécial dans les montagnes suisses. Des couches de roches venant d'Afrique et d'Europe se sont chevauchées il y'a des millions d'années, quand les montagnes se sont formées.

C'est un endroit très important pour comprendre comment se forment les montagnes. Beaucoup de touristes viennent visiter la région. Tu te trouves vers le Musée du trou du dragon. On y voit des ossements d'ours des cavernes.

Etape suivante :

- Va à Coire (Chur en allemand).
- Cherche la rivière Plessur. Elle se jette dans le Rhin à Coire.
- Active le « Répertoire officiel des localités ».
- Tu vois les localités et leurs codes postaux.
- Active la couche « Hydrographie swissTLM3D ».
- Remonte maintenant la rivière Plessur à l'échelle « 1000 m ».
- Tu passes par Maladers, Passugg, Praden, Calfreisen, Castel, Lüen et Molinis.
- Place 7056 Molinis au milieu de l'écran.
- Désactive les couches « Répertoire officiel des localités » et « Hydrographie swissTLM3D ».
- Active la couche « Inventaire PBC », C'est l'inventaire des biens culturels d'importance nationale.
- Un seul objet apparaît au bord de la Plessur.
- Si tu ne le vois pas, mets le fond blanc à la place de la photo aérienne.
- Zoome sur cet objet à l'échelle « 50 m ».
- Mets à nouveau la photo aérienne.
- Désactive toutes les couches sauf « Carte-tresor » dans « Cartes affichées ».
- Clique sur l'icône avec la croix suisse pour enregistrer ton étape et passer à la suivante.
- Réponds à la question du concours avant de continuer.

10 L'ermite !

Tu es arrivé au viaduc de Langwies. C'est un très grand pont.

Il a été construit il y a plus de 100 ans. Il mesure 284 m de long et 62 m de haut.

Un train rouge connu dans le monde entier parcourt cette ligne de chemin de fer spectaculaire. C'est le chemin de fer rhétique. Il est inscrit au patrimoine mondial de l'UNESCO.

Etape suivante :

- Va au lac de Sarnen (Sarnersee).
- Zoome jusqu'à l'échelle « 1000 m ».
- Cherche une grande localité au bord du lac. Son nom commence par « S ».
- Attention, ce n'est pas Sarnen !
- Zoome dessus à l'échelle « 200 m ».
- Active les « Routes et chemins swissTLM3D ».
- Suis la route indiquée en jaune sur environ 3.5 km.
- C'est une route d'importance régionale.
- Elle part de « S » et va jusqu'à « F ».
- Place « F » au milieu de l'écran.
- Mets la photo aérienne.
- Zoome à l'échelle « 50 m ».
- Désactive toutes les couches sauf « Carte-tresor » dans « Cartes affichées ».
- Clique sur l'icône avec la croix suisse pour enregistrer ton étape et passer à la suivante.
- Réponds à la question du concours avant de continuer.

Enfin au but !

Félicitations ! Tu as atteint la dernière étape et trouvé le personnage légendaire.

Nicolas de Flüe est né en 1417 dans cette petite maison. Cela fait plus de 600 ans.

Nicolas de Flüe a choisi de vivre seul, comme un ermite.

Loin du monde, il a eu une vie simple et modeste.

Mais il a eu beaucoup d'influence. Il a aidé les gens à réfléchir. Il a défendu la paix.

Il est connu pour sa célèbre phrase : « Ne vous mêlez pas des conflits étrangers ».

Aujourd'hui, il est considéré un peu comme le père de la neutralité suisse.